|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | | **2023년 공개SW 개발자대회 결과보고서**  **-자유/지정과제 부문-** | |  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **구 분** | **세부내용** | | | |
| **팀 명** | Tpple | | **팀장 성명** | 윤세일 |
| **팀인원(팀장포함)** | 2 |
| **부 문** | 일반 | | **과제 유형** | 자유 |
| **프로젝트 활용방향** | 대회참가 | 졸업작품 | ☑ 비즈니스화 (창업 등) | 직접입력  ( ) |

**□ 결과보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| **출품작명** | **스케치북**  **#한번쯤 꿈꿔 봤던 동화작가가 될 수 있는 공간** |
| **프로그램 등록 URL** | *# 깃허브 등 레파지토리에 공개 후 관련 URL 첨부* |
| **시연영상** | *# 유튜브 업로드 후 URL 첨부 또는 파일 제출* |
| **출품작 소개** | 한번쯤 꿈꿔 봤던 동화작가가 될 수 있는 공간  #동화 #어린이 #작가 #동심 |
| **세부 내용** | |
| 1. 개발배경 및 목적  **- 개발배경**  **동화책을 좋아하는 아이에게 매번 새로운 동화책을 사주기 부담스러워 이야기를 만들어 줬지만, 동화를 제작하는 것이 생각보다 어려운 작업이 였습니다. 개인이 하기엔 이야기 구성, 기획, 그림 그리기 등 기술과 시간적 한계 한계를 느끼게 되었고, 누구나 동화제작을 쉽고 편리하게 할 수 있는 프로그램이 필요하다 생각이 되어 시작하게 되었습니다.**  **- 목적**  **1) 누구나 비전문가도 쉽게 동화를 만들 수 있는 인터페이스 제공**  **2) 아이들에게 동화 제작을 통한 상상력을 발달시키고, 창의적인 사고를 유도, 재미를 제공**  **3) 육아하는 부모들에게 동화책 구매에 대한 비용 절감 효과**  2. 개발환경 및 개발언어  **1) 사용언어**  **- BackEnd : Python & Django**  **- FrontEnd : Javascript & jQuery**  **- DataBase : PostgreSQL**  **2) 생성모델**  **- 언어생성 : openAI / gpt-4 사용**  **- 그림생성 : kakaobrain / karlo\_2.0 사용**  3. 시스템 구성 및 아키텍처    4. 프로젝트 주요기능  간단한 입력 값만으로도 누구나 간편하게 동화를 만들 수 있습니다.  5. 기대효과 및 활용분야  - 부모와 아이가 함께 다양한 동화를 만들면서 아이의 상상력과 언어능력을 발달에 도움을 주고, 부모에게는 교육과 놀이, 육아비용절감(동화구입) 등의 효과를 제공  - 매번 아이들에게 새로운 컨텐츠를 만들어야 하는 어린이집 선생님들에게 지속적인 컨텐츠를 제공하여, 교육 서비스 향상과 선생님들에게 더 나은 근무 환경 제공  - 키즈카페나 어린이 센터에 도입하여 재미도 주고, AI생성형 모델에 대한 경험도 주어 디지털화에 기여  6. 기타(출품작에 대한 추가 설명 및 PT 자료 등 첨부 가능) | |

**□ 참가팀 활동사진**

|  |
| --- |
| 사람, 실내, 컴퓨터, 가구이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명사람, 실내, 의류, 플라스틱 병이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명사람, 실내, 의류, 개인용 컴퓨터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |